

První sjednocená pravidla závodů v **RC Driftu** pro Českou Republiku

Vydání: 01-01-2012

Autor:

Petr „Nesto“ Čech (RC Dorifto Slaný)

Partneři:



Základní ustanovení

- Tento dokument obsahuje první sjednocená pravidla závodů v RC Driftu pro Českou Republiku. *Uznáváno a upraveno týmy:*

RC Dorifto Slaný
RC Driftmechanics Liberec
RC Drift Club Praha
RC Drift Ostrava

- Pravidla jsou rozdělena do sekcí (označeno čísly) a jednotlivých pravidel (označeno písmeny), (příklad: Pravidlo 03. sekce C = C-03).
- Pravidla byla inspirována pravidly Czech Drift Series a D1 Grand Prix.
- Označení verze pravidel: První číslo je pořadové číslo vydání v tomto měsíci. Druhé číslo je měsíc vydání. Třetí číslo je rok vydání.
- Aktuální platné vydání pravidel musí být nejméně týden před konáním závodu zveřejněno na adrese:
<http://www.forum.tamiyaforum.cz/viewtopic.php?f=106&t=15347>
Tj: Tamiyaforum.cz/RC Kategorie/Drift/RC Drift – soubory ke stažení
- Aktualizace pravidel může být provedena kdykoli, ale aby byla platná na konaném závodu, musí být zveřejněna nejpozději dva týdny před konáním závodu.
- Partnerské týmy mohou bez výhrad používat pravidla a přispívat k jejich vývoji a úpravám.
- Zájemci o zapsání mezi partnery se musí dohodnout s autorem, popřípadě vedoucími partnerských týmů.

Termíny – vysvětlení

- Drift – jízda řízeným smykem
- Apex (Cliff-point, Check-point) – místo na dráze, které vůz musí minout v co nejkratší vzdálenosti (nesmí ho ovšem zasáhnout).
- Přihlášení – informativní nahlášení závodníků do závodu, do určeného termínu.
- Registrace – registrování jednotlivých závodníků do závodu přímo v místě a čase konání závodu. Součástí registrace je i technická kontrola vozu (viz. K) a zaplacení případného poplatku za účast (viz. C-03).

Pořadatel

- Pořadatel závodu musí zveřejnit termín závodu nejpozději 30 dní předem. Termín je považován za platný pouze v případě, že pořadatel má jistotu, že se v daný termín závod skutečně může konat (př.: je dohodnutý s majitelem prostoru apod.).
- Propozice závodu musí být zveřejněny spolu s termínem konání.
- Pořadatel je povinen sehnat 3 dobře informované porotce (pokud možno nezaujaté).
- V místě konání závodu musí být přípojka k elektrické síti, pokud není, je pořadatel povinen informovat o tomto nedostatku spolu s propozicemi závodu.
- Na požádání musí každý pořadatel informovat o nejbližším obchodu, toaletě, restauraci nebo benzinové pumpě. Ideálně pořadatel toalety a občerstvení zajišťuje sám, není to však jeho povinnost.

A- Základní pravidla

1. Porotce/pořadatel závodu má vždy pravdu! Nemá jí jen tehdy, nejedná-li prokazatelně v souladu s těmito pravidly.
2. Závodník má nárok na vznesení námitky, proti verdiktu poroty. Ale pouze v případě, že ho v námitce podpoří nejméně dva další závodníci.
V takovém případě má porota/pořadatel povinnost se případem zabývat. Nemá však povinnost námitce vyhovět.
3. V místě konání závodu musí být výtisk aktuální verze pravidel k nahlédnutí pro každého.
4. Pořadatel má právo na doplnění pravidel pro konkrétní závod (z důvodu bezpečnosti, udržení pořádku, zabránění škody pronajímateli prostoru atd.). Doplněk k pravidlům musí být zveřejněn v propozicích závodu a musí být přiložen k výtisku pravidel v místě konání závodu.

B- Pravidla závodní dráhy (aneb pravidla slušného chování)

1. V pomalé zóně by se vůz měl pohybovat pomalu, přesně a bez smyků.
2. Pokud na závodní dráze dojde k havárii, ostatní auta kolem nabouraných jednou pomalu, přesně a bez smyků.
3. Závodník nesmí úmyslně vrážet do ostatních vozů.
4. Pokud jezdec nehodlá pokračovat v jízdě, nesmí nechat auto v prostoru závodní dráhy.
5. Pokud před vámi jede méně zdatný jezdec, nesnažte se ho za každou cenu předjet, můžete zbytečně způsobit nehodu.
6. Pokud nejste příliš zdatný jezdec, nesnažte se za každou cenu jet perfektním driftem, vyhnete se tak zbytečným nehodám.
7. Stížnosti na chování jednotlivých jezdců může kdokoli podat pořadateli. Budou-li se stížnosti opakovat a uzná-li pořadatel oprávněnost těchto stížností, může pořadatel viníka vykázat z dráhy na dobu tréninku a v závodě ho může zcela diskvalifikovat.

C- Průběh závodu

1. Stavba dráhy – Stavbu dráhy zajišťuje výhradně pořadatel. Pořadatel nemá nárok vyžadovat pomoc od závodníků jiného, než pořádajícího týmu.
2. Registrace – Každý závodník musí před vstupem na závodní dráhu projít registrací. Součástí registrace je technická kontrola vozu (viz. 12.), vyplnění registračního formuláře (viz. Administrativa) a zaplacení „startovného“ (viz. 03-C).
3. Startovné – poplatek za účast v závodě. Částku určuje pořadatel s ohledem na náklady za závod, přihlášený počet závodníků a případný chtěný zisk. Částka se může pohybovat od 0 Kč do maximální výše 300 Kč na jeden den konání akce za závodníka.
4. Trénink – čas mezi registrací a zahájením závodu, kdy si registrovaní závodníci mohou vyzkoušet závodní dráhu (viz. 05).
5. Zahájení závodu – závodníci jsou odvoláni z dráhy. Následuje rozprava, kde pořadatel musí v rychlosti sdělit základní informace o pravidlech a podrobně probrat závodní dráhu a apex body. Dále jsou závodníci informováni o průběhu představení jezdců.

6. Představení jezdců – každý jezdec je představen a kolem diváků spolu s autem přechází na místo hromadného focení. Body 5. a 6. by měli zabrat zhruba 60 minut a nyní už začíná samotný závod.
7. Kvalifikace – Každý jezdec je vyvolán (podle startovního čísla) a má za úkol nasbírat co možná nejvyšší počet bodů v kvalifikační jízdě (viz. F a G)
8. Rozřazení do skupiny – Čas kdy organizátoři (popř. porotci) rozřadí závodníky do skupin, podle celkového součtu získaných bodů z kvalifikace. Závodníci mají zatím volný přístup na závodní dráhu. Doba trvání 30-60 minut.
9. Závody v Tandem-Battlu – Začíná prvních 16 jezdců ze skupiny A. Pořadatel by měl pořadí závodů vymyslet tak, aby skupina B (popřípadě nižší skupiny) neopouštěla závod před finále.
10. Doprovodné akce probíhají tak, jak si je organizátor naplánuje, a nespádají pod pravidla RC Driftu. Doporučené umístění doprovodných akcí: mezi Kvalifikace a battly a během battlů. Nedoporučuje se pořádat doprovodné akce na konci závodu.
11. Vyhlášení výsledků a jmenování vítězů závodu a doprovodných akcí.

D- Omezení zapnutých vysílačů

1. Závodník je povinen vypnout RC soupravu dokud s autem nevyrazí na dráhu, nebo doprovodnou akci.
2. V případě použití jiné frekvence než 2,4 GHz se mezi sebou závodníci musí dohodnout o použitých krystalech.
3. Pořadatel není povinen frekvence kontrolovat. Je to však doporučeno.

E- Trénink

1. Trénink je časový úsek, kdy má každý registrovaný závodník možnost vyzkoušet si závodní dráhu.
2. Trénink musí trvat minimálně 60 minut. Jedná se o časový úsek od začátku registrace, do zahájení závodu.
3. Na dráhu během tréninku smí pouze registrovaný závodník a pořadatelé. Pořadatel na místě rozhodne o možnosti
4. Závodníci musí během závodu dodržovat „Pravidla závodní dráhy“ (Viz. B). Při porušení těchto pravidel, může být viník vyloučen z dráhy až na dobu 30 minut (podle rozhodnutí pořadatele).

F- Kvalifikace

1. Kvalifikace dává jezdcovi možnost získat co nejvyšší počet bodů, z jejichž součtu budou jezdcovi rozřazeni do skupin pro Tandem-Battly.
2. Rozjíždka se skládá z jednoho (nebodovaného) zahřívacího kola a tří bodovaných jízd.
3. Každý jezdec má nárok na dvě rozjíždky (tj. 6 bodovaných kol),(Pozor! Počet rozjížděk bude v budoucnu zredukován pouze na jednu. Tj 3 kola).

G- Bodování Kvalifikace

1. Při jedné jízdě je možné získat maximálně 120 bodů.
2. Do každého kola jezdec vyjíždí se 40 body.
3. Pokud se jezdec dopustí hrubé chyby (viz. J-1), jízda končí s 0 body.
4. Každá lehká chyba (viz. J-2) má za následek odečtení 10 bodů.
5. Pokud závodník projede Apex v krátké vzdálenosti, přičítá se 20 bodů.
6. Pokud závodník projede Apex ve střední vzdálenosti, přičítá se 10 bodů.
7. Pokud závodník Apex mine, nepřičítají se žádné body.
8. Porota má nárok udělit jezdcí bonusové body za čistý popřípadě realistický styl jízdy (viz. J-4). Maximálně 20 bodů.

H- Tandem-Battle

1. Tandem-Battle se dělí na skupiny A, B atd. podle počtu závodníků. Každá skupina má 16 pozic.
2. Pokud je počet jezdců menší než 16, potom ti nejlepší postupují o battle kupředu.
3. Každá skupina jede závod podle tzv. pavouka (viz. Administrativa). Pouze skupina A jede pavouka s postupným umístěním všech 16 míst (v případě „mistrovství“ se za každé místo ve skupině A uděluje určený počet bodů **případně bude uvedeno v aktualizaci pravidel**).
4. Samotnou jízdu jedou dva závodníci.
5. Jízda se skládá z jednoho zahřívacího (nebodovaného) kola a dvou bodovaných kol, kde oba jezdci jedno z kol musí jet první.
6. První jezdec má za úkol zvolit si stopu a zajet čistou jízdu a pokud možno ujet co nejdál od pronásledovatele.
7. Druhý jezdec má za úkol se adaptovat na jízdu prvního, kopírovat jí, držet co nejmenší vzdálenost mezi auty.
8. Pokud porota není schopna rozhodnout o vítězi po prvním Battlu, vyhláší se tzv. Rozstřel. Kdy se jízda opakuje.
9. Rozstřel může porota vyhlásit pouze dvakrát, poté musí rozhodnout o vítězi.

I- Bodování Tandem-Battlů

1. Porota rozděluje 10 (100 chcete-li) bodů, mezi oba jezdce (příklad: 5:5 = nerozhodně (50:50)).
2. Hodnotí se vzdálenost mezi vozy, zvolená stopa, čistota jízdy, nátlak na prvního, kopírování jízdy prvního a dojem z jízdy.
3. Pokud se první jezdec dopustí vážné chyby, připadá vítězství druhému.
4. Pokud se druhý jezdec dopustí vážné chyby, připadá vítězství prvnímu.
5. Pokud druhý vůz způsobí vážnou srážku s prvním vozem, připadá vítězství prvnímu (lehké srážky nevaří). První vůz se nemůže považovat za viníka srážky, pokud není srážka způsobena hrubou chybou prvního.
6. Pokud stíhající vůz přejede cílovou čáru dřív než první jedoucí vůz, tak prohrává battle (=> cílem není předjetí a tudíž by k němu nemělo vůbec dojít).

J- Definice chyb + bodování stylu

1. Hrubé chyby:
 - Vyjetí celým autem mimo dráhu.
 - Zastavení.
 - Přetočení (pokud vůz nemůže plynule pokračovat v jízdě).
 - Vážná srážka (viz. 10-C)
2. Lehké chyby:
 - Vyjetí z dráhy maximálně jednou nápravou, bez vlivu na plynulost jízdy.
 - Jízda rovně (bez smyku).
 - Přetočení, pokud vůz může plynule pokračovat v jízdě (pozor neplést přetočení a velký úhel driftu)
 -
3. Srážky:
 - Vážná srážka je, když vinou srážky nemůže alespoň jeden z jezdců dále plynule pokračovat v jízdě. Viník srážky prohrává battle.
 - Lehká srážka je, když po střetu mohou oba vozy plynule pokračovat v jízdě. Lehká srážka není nijak bodově postižitelná.
 - Srážka s předmětem v okolí trati:
 - Pokud se při střetu vůz nedopustil hrubé chyby (viz. J-1) a může dále plynule pokračovat v jízdě, hodnotí se srážka pouze jako lehká chyba a sčítá se s chybou vyjetí z dráhy více než jednou nápravou.
 - Pokud se vůz dopustil hrubé chyby a zároveň se srazil s předmětem kolem trati, tak jezdec tuto jízdu prohrál.
4. Body za styl (platí jen pro kvalifikaci):
 - Nájezdová rychlost.
 - Rozkývání vozu před zatáčkou.
 - Driftování rovinek (v případě dlouhé rovinky, nedriftovat jedním dlouhým smykem, ale přehazování ze strany na stranu = využití šířky dráhy)
 - Úhel smyku.
 - Vzhled vozu.
 - Realistické vybourání se (odpadlé části karosérie) - pouze jako cena útěchy.

K- Specifikace závodního vozu

1. Účastnit se může pouze **silniční** podvozek měřítkové kategorie 1:10. Přísně zakázány jsou podvozky na offroad (výjimku tvoří RC Rally).
2. Podvozek může mít pohon všech kol (výhradně doporučeno), nebo jen zadních kol, přední náhon není povolen (systém Counter-Steer je povolen, není však podmínkou).
3. K pohonu je možné použít střídavé nebo stejnosměrné elektromotory bez ohledu na výkon, počet závitů. Spalovací motory nejsou kvůli zvýšenému hluku dovoleny.
4. Pohonné akumulátory/baterie mohou být použity jakékoli bez ohledu na počet článků a použitou technologii (NiCD, NiMH, Li-ion, Li-pol, Li-Fe...)
5. Pro závody jsou povoleny pouze následující plastové pneumatiky:
 - T-Drift se vzorkem nebo bez vzorku.
 - CARZD

- Super Driftech
 - Sushi-drift
6. Kdokoli může požádat o zápis dalších pneumatik do pravidel. Pneumatiky by měli projít testem způsobilosti a podle výsledku budou zapsány do seznamu (testy provádí partnerské týmy nebo přímo autor).
 7. Karosérie může být použita jakákoli produkční a domácí výroby. Zakázány jsou pouze karosérie typu LOLA. Nedoporučuje se používat karosérie z RC okruhových závody (Mazda 6 apod.) a off-road karosérie o jejich použití rozhodne každý pořadatel sám. Doporučeny jsou karosérie automobilů, které jezdí skutečný Drift. Doporučuje se karosérie udržovat v maketovém stavu!

Kontakt na autora:

Petr „Nesto“ Čech

Email – nesto@seznam.cz

ICQ – 228 128 787